**U.N.M.d.P – F.I. - Ingeniería en Informática**

**Taller de Programación I**

**Validación y VerificaciónADA**

Integrantes:

* Noelia Echeverría
* Franco Ercoli
* Matías Gutierrez
* Juan Cruz Mateos

Anomalías

Clase Empresa

“La empresa existe (no es null)” : no debería ser una precondición. Debería ser contemplada como una invariante de clase.

Clase Titular

Clases Contratacion

El costo debería poder definirse o modificarse eventualmente. Falta el método setCosto.

Clase DomicilioFactory

En el método getDomicilio, no está contemplado que el String internet no sea ni “Internet100” o “Internet500”.

| I – Desviación de los Objetivos | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| # | I.1 Desviación | Si | No | N/A |
| 1 | ¿El código implementa correctamente el diseño ? |  |  | **✓** |
| 2 | ¿El código implementa más de lo que establece el diseño ? |  |  | **✓** |
| 3 | El mecanismo de envío (valor o referencia) de todos los parámetros de cada método es apropiado ? | **✓** |  |  |
| 4 | Cada método retorna el valor correcto en cada punto de retorno ? | **✓** |  |  |
| II – Omisión de Objetivos | | | | |
| # | II.1 Omisión | Si | No | N/A |
| 5 | ¿El código implementa completamente el diseño ? |  |  | **✓** |
| 6 | ¿ Se han eliminado todos los restos de código innecesario o test de prueba en el código ? | **✓** |  |  |
| III – Defectos en los Objetivos | | | | |
| # | III.1 Declaración de Variables y Constantes | Si | No | N/A |
| 7 | ¿ Los nombres de las variables y constantes son descriptivos y cumplen con las convenciones de nombres ? | **✓** |  |  |
| 8 | ¿ Los tipos de las variables son correctas ? | **✓** |  |  |
| 9 | ¿ Cada variables está inicializada apropiadamente ? | **✓** |  |  |
| 10 | ¿ Todas las variables que controlan ciclos (ciclos for) están declaradas en la cabecera del ciclo ? |  |  | **✓** |
| 11 | ¿ Todas las variables y constantes están correctamente definidas ? | **✓** |  |  |
| 12 | ¿ El ámbito de las variables está correctamente definido ? | **✓** |  |  |
| 13 | Todos los atributos tienen un indicador de acceso apropiado (private, protected, public)? |  | **✓** |  |
| 14 | ¿ Los atributos estáticos (static) son apropiados y viceversa ? | **✓** |  |  |
| # | III.2 Definición de Métodos | Si | No | N/A |
| 15 | Los nombres de los métodos son descriptivos y cumplen con las convenciones de nombres ? | **✓** |  |  |
| 16 | Todos los métodos tienen un indicador de acceso apropiado (private, protected, public) ? | **✓** |  |  |
| 17 | El valor de los parámetros de cada método es chequeado antes de usarlo ? |  | **✓** |  |
| 18 | ¿ Los métodos estáticos (static) son apropiados y viceversa ? | **✓** |  |  |
| # | III.3 Definición de Clases | Si | No | N/A |
| 19 | ¿Cada clase tiene un constructor adecuado ? |  | **✓** |  |
| 20 | ¿ Las superclases contienen todos los miembros comunes de sus subclases ? | **✓** |  |  |
| 21 | ¿ La jerarquía de herencia de la clase está lo más simplificada posible? |  | **✓** |  |
| # | III.4 Referencia a los Datos | Si | No | N/A |
| 22 | Para referenciar a un arreglo los valores de los subíndices está dentro del rango permitido ? |  |  | **✓** |
| 23 | Se verifica que toda referencia a un objeto o arreglo no sea nula ? |  | **✓** |  |
| # | III.5 Expresiones y Tipos de Datos | Si | No | N/A |

| 24 | ¿ Los cálculos se realizan con los tipos de datos consecuentes ? | **✓** |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 25 | Está contemplada la ocurrencia de overflow o underflow durante un cálculo ? |  | **✓** |  |
| 26 | ¿Por cada expresión se respeta el orden de evaluación y precedencia correcta ? | **✓** |  |  |
| 27 | Se usan paréntesis para evitar ambigüedades ? | **✓** |  |  |
| 28 | El código previene los errores por redondeo en forma sistemática |  |  | **✓** |
| 29 | ¿El código evita sumas y restas sobre números con magnitudes muy diferentes ? |  |  | **✓** |
| 30 | Se chequea la división por cero o el ruido ? |  |  | **✓** |
| # | III.6 Comparacion y Relaciones | Si | No | N/A |
| 31 | Las expresiones booleanas han sido simplificadas, usando “driving negations inward” ? | **✓** |  |  |
| 32 | ¿Cada prueba booleana chequea la condición correcta ? | **✓** |  |  |
| 33 | Las comparaciones entre variables son de tipos inconsistentes ? | **✓** |  |  |
| 34 | Son correctos los operadores de comparación ? | **✓** |  |  |
| 35 | Todas las expresiones booleanas son correctas ? | **✓** |  |  |
| 36 | No existen efectos colaterales inapropiados de una comparación ? | **✓** |  |  |
| 37 | Los operadores lógicos no hay sido confundidos con operadores a nivel bit? | **✓** |  |  |
| 38 | ¿El código evita la comparación de igualdad en números de punto flotante ? |  |  | **✓** |
| 39 | Estan cubiertas las tres ramas de los if (menor,igual,mayor) |  | **✓** |  |
| # | III.7 Control de Flujo | Si | No | N/A |
| 40 | ¿Por cada ciclo se usa la mejor elección de construcción de ciclos ? |  |  |  |
| 41 | ¿Todos los ciclos terminan ? |  |  |  |
| 42 | Cuando un ciclo tiene múltiples condiciones de salida todas están manejadas apropiadamente ? |  |  |  |
| 43 | Todas las sentencias SWITCH tienen un caso por defecto ? |  |  |  |
| 44 | Las salidas de un Switch no manejadas están debidamente comentadas y con una sentencia break ? |  |  |  |
| 45 | ¿Es correcta la profundidad en el anidamiento de ciclos ? |  |  |  |
| 46 | Se pueden convertir algún if anidado en sentencias SWITCH ? |  |  |  |
| 47 | Los cuerpos nulos en las estructuras de control están marcados con llaves, marcados y comentados correctamente? |  |  |  |
| 48 | ¿Todos los métodos terminan ? |  |  |  |
| 49 | Todas las excepciones son manipuladas apropiadamente ? |  |  |  |
| 50 | Las sentencias break con etiqueta derivan el control al lugar correcto ? |  |  |  |
| # | III.8 Entrada/Salida | Si | No | N/A |
| 51 | ¿Todos los archivos se abren antes de usarlos ? |  |  |  |
| 52 | Los atributos de las sentencias de apertura de los archivos son consistentes con el uso de los mismos ? |  |  |  |
| 53 | Todos los archivos se cierran cuando dejan de usarse ? |  |  |  |
| 54 | Los datos en el buffer se envían al disco ? |  |  |  |

| 55 | Hay errores de ortografía o gramática en el texto impreso o en la pantalla ? |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 56 | Están chequeadas las condiciones de error ? |  |  |  |
| 57 | Se verifica la existencia de los archivos antes de intentar abrirlos ? |  |  |  |
| 58 | Todas las excepciones de entrada/salida están razonablemente manejadas ? |  |  |  |
| # | III.9 Interface del Módulo | Si | No | N/A |
| 59 | El número, orden, tipo y valores de parámetros en cada llamada de un método está de acuerdo con la declaración del método ? |  |  |  |
| 60 | Los valores respetan los acuerdos de unidades (por.ej., pulgadas versus yardas) ? |  |  |  |
| 61 | Si un objeto o arreglo es pasado a un método que lo altera, esta alteración es realizada correctamente por dicho método ? |  |  |  |
| # | III.10 Comentarios | Si | No | N/A |
| 62 | Todos los métodos, clases y archivos tienen los comentarios de cabecera apropiados ? |  |  |  |
| 63 | ¿Cada atributo, variable o declaración de constante ha sido comentada ? |  |  |  |
| 64 | El comportamiento de cada método y clase es expresado en legüaje plano ? |  |  |  |
| 65 | Los comentarios en la cabecera de cada método y clase son consistentes con el comportamiento del método o clase ? |  |  |  |
| 66 | Todos los comentarios son consistentes con el código ? |  |  |  |
| 67 | ¿Los comentarios ayudan a entender el código ? |  |  |  |
| 68 | Hay suficientes comentarios en el código ? |  |  |  |
| 69 | Hay demasiados comentarios en el código ? |  |  |  |
| # | III.11 Diseño y Empaquetado | Si | No | N/A |
| 70 | El formato estándar en el diseño e indentación del código es usado consistentemente ? |  |  |  |
| 71 | ¿Algún método excede las 60 líneas ? |  |  |  |
| 72 | ¿Algún módulo supera las 600 líneas ? |  |  |  |
| # | III.12 Modularidad | Si | No | N/A |
| 73 | Hay un bajo nivel de acoplamiento entre módulos (métodos y clases) ? |  |  |  |
| 74 | Hay un alto nivel de cohesión en cada módulo (métodos y clases) ? |  |  |  |
| 75 | Hay código repetido que se puede reemplazar por un método que implemente el comportamiento de dicho código ? |  |  |  |
| 76 | ¿Se usan las librerías de clase java cuando y donde deben usarse ? |  |  |  |
| # | III.13 Almacenamiento | Si | No | N/A |
| 77 | Los arreglos tienen el tamaño suficiente ? |  |  |  |
| 78 | Las referencias a los objetos y arreglos son seteados a null una vez que dejan de usarse? |  |  |  |
| # | III.14 Perfomance | Si | No | N/A |
| 79 | Pueden mejorarse las estructuras de datos o usar algoritmos más eficientes ? |  |  |  |
| 80 | Los test lógicos están organizados, de manera que los más frecuentes y caros están primero ? |  |  |  |
| 81 | ¿Puede reducirse el costo de recálculo mediante el almacenamiento de los resultados ? |  |  |  |

| 82 | Actualmente, se usa cada resultado calculado y almacenado ? |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 83 | ¿Puede un cálculo sacarse fuera de un ciclo ? |  |  |  |
| 84 | Hay test dentro de un ciclo que no necesitan ser realizados ? |  |  |  |
| 85 | ¿Puede un ciclo corto ser convertido en una estructura más simple ? |  |  |  |
| 86 | Dos ciclos sobre los mismos datos se pueden combinar en uno? |  |  |  |
| IV – Inconsistencia en los Objetivos | | | | |
| # | IV.1 Performance | Si | No | N/A |
| 87 | ¿Hay algún código implementado en modo inconsistente ? |  |  |  |
| V – Ambigüedad en los Objetivos | | | | |
| # | V.1 Declaración de Variables y Constantes | Si | No | N/A |
| 88 | Hay variables con nombres similares y confusos ? |  |  |  |
| 89 | Todas las variables están definidas con nombres claros, consistentes y significativos ? |  |  |  |
| # | V.2 Performance | Si | No | N/A |
| 90 | Hay módulos excesivamente confusos que se pueden reestructurar o dividir en varias rutinas ? |  |  |  |
| VI – Redundancia en los Objetivos | | | | |
| # | VI.1 Variables | Si | No | N/A |
| 91 | Existen variables o atributos redundantes o no usados ? |  |  |  |
| 92 | ¿Podría alguna variable no local convertirse en local ? |  |  |  |
| # | VI.2 Definición de Métodos | Si | No | N/A |
| 93 | Hay algunos métodos que no son llamados o son innecesarios ? |  |  |  |
| # | VI.3 Perfomance | Si | No | N/A |
| 94 | ¿Puede algún código reemplazarse con llamadas a objetos externos reusables ? |  |  |  |
| 95 | Existen bloques de código repetidos que pueden condensarse en un método simple ? |  |  |  |
| 96 | ¿Existen restos de código no usado o restos de rutinas de test ? |  |  |  |
| VII – Efectos Colaterales en los Objetivos | | | | |
| # | VII.1 Definición de Métodos | Si | No | N/A |
| 97 | Después de cambiar un método se analizan los métodos que lo llaman |  |  |  |
| # | VII.2 Base de Datos | Si | No | N/A |
| 98 | El proceso de actualización y migración sigue el cambio de estructuras o contenidos en la base del proyecto ? |  |  |  |